



## Curso: Desarrollo de Aplicaciones con Android

- **Tema 1. Configuración e instalación del IDE (Eclipse)**
- **Tema 2. Activities**
  - Creación y comprensión del armado de las Activities que utilizaremos para nuestro desarrollo, donde diseñaremos nuestras clases Clientes y Productosen base a ORMLite.
  - Ciclo de vida de un Activity.
- **Tema 3. Tipos de procesos**
  - Foreground Process.
  - Visible Process.
  - Service Process.
  - Background Process.
  - Empty Process.
- **Tema 4. Ciclo de vida de un Activity**
  - onCreate.
  - onStart.
  - onRestart.
  - onResume.
  - onPause.
  - onStop.
  - onDestroy
- **Tema 5. Layouts**
  - FrameLayout.
  - LinearLayout.
  - RelativeLayout.
  - TableLayout.
  - AbsoluteLayout
- **Tema 6. Creación de las pantallas para nuestra aplicación. Interacción entre las mismas, comose relacionan y cómo manipularlas**
  - XML vs código
- **Tema 7. Ejecutando nuestras aplicaciones desde un dispositivo físico**
  - Ejecución de la app. en un dispositivo físico.
  - Guardar datos en el dispositivo.
- **Tema 8. Notifications. Ejemplos de cada una y utilización en nuestra app**
  - Toast.
  - Status Bar Notification.
  - Dialog Notification
- **Tema 9. Notifications. Creando nuestras primeras aplicaciones**
  - Llamada a otras pantallas mediante objetos de tipo Button. Desarrollo y comprensión del mismo.
  - Llamada a otras pantallas mediante un menú.
  - Desarrollo y comprensión de la aplicación desarrollada.



- Ejercicio propuesto: Crear una aplicación que cree Clientes, muestre sus datos por pantalla y los guarde localmente en una Base de Datos
- Sqlite.
- Buscar clientes por nombre y mostrarlos.
- **Tema 10. Ejemplo con los objetos aprendidos, adicionando:**
  - EditText, ListView, Spinner, CheckBox y RadioButton.
- **Tema 11. Almacenamiento de datos**
  - Shared Preferences.
  - Internal Storage.
  - External Storage.
  - Sqlite.
  - Network Connection.
  - Pro y contra de cada uno.
  - Ejemplo práctico de cada tipo.