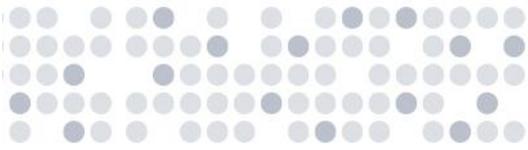




Curso: Desarrollo de Aplicaciones con Android

- **Tema 1. Configuración e instalación del IDE (Eclipse)**
- **Tema 2. Activities**
 - Creación y comprensión del armado de las Activities que utilizaremos para nuestro desarrollo, donde diseñaremos nuestras clases Clientes y Productosen base a ORMLite.
 - Ciclo de vida de un Activity.
- **Tema 3. Tipos de procesos**
 - Foreground Process.
 - Visible Process.
 - Service Process.
 - Background Process.
 - Empty Process.
- **Tema 4. Ciclo de vida de un Activity**
 - onCreate.
 - onStart.
 - onRestart.
 - onResume.
 - onPause.
 - onStop.
 - onDestroy
- **Tema 5. Layouts**
 - FrameLayout.
 - LinearLayout.
 - RelativeLayout.
 - TableLayout.
 - AbsoluteLayout
- **Tema 6. Creación de las pantallas para nuestra aplicación. Interacción entre las mismas, comose relacionan y cómo manipularlas**
 - XML vs código
- **Tema 7. Ejecutando nuestras aplicaciones desde un dispositivo físico**
 - Ejecución de la app. en un dispositivo físico.
 - Guardar datos en el dispositivo.
- **Tema 8. Notifications. Ejemplos de cada una y utilización en nuestra app**
 - Toast.
 - Status Bar Notification.
 - Dialog Notification
- **Tema 9. Notifications. Creando nuestras primeras aplicaciones**
 - Llamada a otras pantallas mediante objetos de tipo Button. Desarrollo y comprensión del mismo.
 - Llamada a otras pantallas mediante un menú.
 - Desarrollo y comprensión de la aplicación desarrollada.



- Ejercicio propuesto: Crear una aplicación que cree Clientes, muestre sus datos por pantalla y los guarde localmente en una Base de Datos
- Sqlite.
- Buscar clientes por nombre y mostrarlos.
- **Tema 10. Ejemplo con los objetos aprendidos, adicionando:**
 - EditText, ListView, Spinner, CheckBox y RadioButton.
- **Tema 11. Almacenamiento de datos**
 - Shared Preferences.
 - Internal Storage.
 - External Storage.
 - Sqlite.
 - Network Connection.
 - Pro y contra de cada uno.
 - Ejemplo práctico de cada tipo.